

Ruby & Rails - Extremcrashkurs

Jan Varwig - 9elements

Gliederung

- Ruby
 - Syntax
 - Methoden
 - Konventionen
 - Klassen
 - Module
 - Blöcke
 - Fehlerbehandlung
 - *Everything is an Object* und die Konsequenzen:
Metaprogramming

Gliederung

- Rails
 - railties, getting started
 - Request processing: ActionController
 - ORM: Active Record
 - Codebeispiele
 - Weitere Module:
ActiveResource, Actionmailer

Ruby Syntax

- Klammern unnötig:
`method(param) == method param`

Ausnahme: Geschachtelte Aufrufe
`method_one(method_two(param))`

Kein Error, nur Warning, aber trotzdem...

Ruby Syntax

- Semikolons unnötig (aber vorhanden)
Endet die Zeile mit einer Expression,
terminiert \n das Statement

Gegenbeispiel:

```
puts "Die Katze" +  
      "tritt die Treppe krumm"
```

Ruby Syntax

- Block delimiter:
def/do/begin
...
end (Standard)
statt do/end auch
{ ... } (gern genommen für Block-Einzeiler)

Ruby Syntax

- Postfix if/unless

```
def alterskontrolle(alter)
  raise „Zu jung!“ unless alter > 18
end
```

Ruby Syntax

- Herkömmliche Conditionals

if/unless condition

...

elsif other_condition

...

else

...

end

Ruby Syntax

- One-line prefix conditionals

```
if condition then expression/statement  
else expression/statement; end
```

- Für Minimalisten

```
condition ? expression :  
          other_expression
```

Ruby Syntax

- Namen
 - Constant / CONSTANT
 - \$global_variable
 - @instance_variable
 - @@class_variable
 - local_variable (Vorsicht! Bei schlechter Bezeichnung verwechselbar mit Methodenaufrufen,)

Ruby Syntax

- Spezialitäten
 - parallele Zuweisung:
a, b = b, a
 - Perl-Erbe: jede Menge lustige Variablen
\$_ \$! \$& \$@ \$~ \$/
So gut wie nie gebraucht, Ausnahmen
 - \$! Die letzte Exception
 - \$~, \$1 - \$9 Die letzte MatchData sowie die Matches der Subgroups

Methoden

- Automatische Rückgabe der letzten Expression:

```
def identity(arg)
```

```
    arg
```

```
end
```

```
def identity(arg)
```

```
    return arg
```

```
end
```


Methoden

- Variable Anzahl von Argumenten möglich.

- So nicht:

```
def varargs(args)
  args.inspect
end
```

```
>> varargs 1, 2
#ArgumentError
```

- Stattdessen

```
def varargs(*args)
  args.inspect
end
```

```
>> varargs 1, 2
=> "[1, 2]"
```

- Behold the mighty Splat Operator (Black Magick)

<http://redhanded.hobix.com/bits/theSiphoningSplat.html>

<http://redhanded.hobix.com/bits/wonderOfTheWhenBeFlat.html>

Methoden

- Named Parameters für optionale Argumente
- Nicht vorgesehen, aber leicht zu faken
- Gern genutzt in Rails
- Hash als Parameter

```
def test(options)
  options.inspect
end
```

```
>> test "a" => 1, "b" => 2
=> {"a"=>1, "b"=>2}
```

- Auch Kombination möglich

```
def test(arg1, arg2, options)
  puts arg1
  puts arg2
  puts options.inspect
end
```

```
>> test(1,2, "a" => 3, "b" => 4)
```

```
1
2
{"a"=>3, "b"=>4}
```


Operathoden :-)

- Operatoren sind auch nur Methoden!
 - $1 + 2$
 - $1.(+)(2)$
- Unterliegen gewohnten Präzedenzregeln

Konventionen

- Methodennamen
 - Boolean Abfragen mit Fragezeichen
o.is_a? String, o.respond_to? :quack
 - Potentiell destruktiv mit Ausrufezeichen
array.reverse! vs. array.reverse
 - Setter
def variable=(arg)
 @variable = arg
end

Typkonvertierung

- Ruby ist STATISCH GETYPT
- Bloß schert sich niemand um die Klassen
- Stattdessen respond_to? Anfragen und Konvertierungen
- to_s, to_i, to_a, to_sym

Konventionen

- Klassen/Module immer CamelCase
- Methoden/Variablen klein_mit_underscores
- Konstanten GROSS_MIT_UNDERSORES
- Einrückungen: 2 Spaces

Strings & Literale

- String:
"", " wie php
(bzgl. substitutions)
<<<-EOF
 Heredoc
EOF
- Hash:
{:a => 1, :b => 2}
- Array:
[1,2,3]
- String-Arrays:
%W(abc def ghi)
=
["abc", "def", "ghi"]

%w entspricht ' '
- String Interpolation
"Es ist #{Time.now} "
Beliebige Ausdrücke
- RegExps
"Chunky Bacon" =~ /nky/
Ist class, wie Perl

Klassen

```
class Car
  @@cars_produced = 0          # Müssen in der Klasse initialisiert werden
                               # damit Ruby weiss wo die CVar abgespeichert
                               # werden soll
  attr_reader :leistung
  attr_accessor :farbe

  def initialize(farbe, leistung)
    @farbe = farbe           # Werden bei erster Verwendung init.
    @leistung = leistung
    @@cars_produced = @@cars_produced + 1
  end

  def self.cars_produced      # = cattr_reader :cars_produced
    @@cars_produced
  end

  private                    # Verwendung ohne expliziten empfänger
  ..
  protected                 # Verwendung nur durch Objekte gleicher Klasse
  public                    # Verwendung ohne Einschränkungen
end
```


Klassen

- Vererbung

```
class Diesel < Car
  def stinken
    puts "Stink " * 3
  end
end
```

- Single Inheritance only
- Better than Multiple Inheritance: Mixins

Klassenmethoden

```
public class Test {  
    public static xxx() {  
        ...  
    }  
}
```

```
Test.xxx();  
Test t = new Test();  
t.xxx()
```

```
class Test  
  def self.blubb  
    puts blubb  
  end  
end
```

```
>> Test.blubb  
blubb
```

```
>> Test.new.blubb  
#NoMethodError
```

- Nicht zu verwechseln mit statischen Methoden in Java
- Aufrufbar auf der Klasse, nicht auf Instanzen der Klasse
- Hängt mit dem Method Dispatching von Ruby zusammen

Module

- Container für Methoden und Konstanten
- Keine speziellen Dateinamen nötig (wie etwa bei Python)
- Erfüllen mehrere Aufgaben

```
module A
  puts self.inspect
end
```

```
module A
  module B
    puts self.inspect
  end
end
```

Ausgabe:

```
A
A::B
```

Module

- Module als Namespaces
- Zugriff auf innere Konstanten
- Klassen in einem Modul sind nichts anderes (Klassen werden als Konstanten deklariert)

```
module A
  ID = "Module #{self.inspect}"
end
```

```
module B
  module A
    ID = "Module #{self.inspect}"
  end
```

```
  ID = "Module #{self.inspect}"
```

```
  puts ID
  puts A::ID
  puts ::A::ID
end
```

```
####
```

```
Module B
Module B::A
Module A
```


Module

- Mixins
 - Instanzmethoden des included Moduls werden Instanzmethoden des includenden Moduls/Klasse
 - Klassenmethoden etwas tricky, wieder aufgrund der Arbeitsweise des Lookups:
 - Definition in eigenem Submodul
 - Anhängen über extend im included Callback

```
module Mixin
  module ClassMethods
    def mixed_in_class_method
      "Mixed in Class Method, self = #{self.inspect}"
    end
  end

  def mixed_in_instance_method
    "Mixed in Instance Method, self = #{self.inspect}"
  end

  def self.included(klass)
    klass.extend(ClassMethods)
  end
end

class BoringClass
  include Mixin
end

puts BoringClass.mixed_in_class_method
puts BoringClass.new.mixed_in_instance_method
puts BoringClass.included_modules

Mixed in Class Method, self = BoringClass
Mixed in Instance Method, self = #<BoringClass:0x8adcc>
Mixin
Kernel
```

Method Lookup

- PickAxe 2nd Ed. Chapter 24
- Core Api: Module#include, Object#extend
<http://ruby-doc.org/core/>
- <http://whytheluckystiff.net/articles/seeingMetaclassesClearly.html>

Blöcke

- Schleifen sind in Ruby selten
- Stattdessen Verwendung von Enumeratoren mit Blöcken:

```
[1,2,3].each do |val|  
  puts val  
end
```

```
[:a => 1, :b => 2].each { |key, val| ... }
```

Blöcke

- Blöcke haben Zugriff auf Symbole im umschließenden Scope:

```
a = "Hey "  
(1..3).each do |num|  
  puts a * num  
end
```

```
Hey  
Hey Hey  
Hey Hey Hey
```


Closures

- Blöcke haben nicht nur Zugriff, sie merken sich auch selbst die Referenz
- D.h. Referenzen haben noch Gültigkeit wenn der umschließende Scope nicht mehr existiert
- Verschieden Namen:
lambdas, Procs, anonyme Methoden

On-the-fly Methoden

```
def gen_times(factor)
  return lambda { |n| n*factor }
end
```

```
times3 = gen_times(3)
times5 = gen_times(5)
```

```
times3.call(12)           #=> 36
times5.call(5)           #=> 25
times3.call(times5.call(4)) #=> 60
```


Gotchas

- Feine Unterschiede zwischen Proc.new, lambda und Blöcken
- Von Matz als unschön erkannt und in Ruby 2.0 geändert
- In der Praxis selten ein Problem: für anonyme Methoden idR. einfach lambda benutzen
- http://en.wikibooks.org/wiki/Ruby_Programming/Syntax/Method_Calls#Understanding_blocks.2C_Procs_and_methods
- <http://blade.nagaokaut.ac.jp/cgi-bin/vframe.rb/ruby/ruby-talk/237500?237421-246391>

```
def foo
  f = Proc.new { return "return from foo from inside proc" }
  f.call # control leaves foo here
  return "return from foo"
end

def bar
  f = lambda { return "return from lambda" }
  f.call # control does not leave bar here
  return "return from bar"
end

puts foo # prints "return from foo from inside proc"
puts bar # prints "return from bar"
```

Eigene Enumeratoren

- Jede Methode kann Blöcke verarbeiten

```
def method()  
  # Schleife über Elemente, Zeilen einer Datei o.ä.  
  yield var1, var2 if block_given?  
  # Schleifenende  
end
```

- Funktioniert natürlich auch ohne Schleife, einmaliger Aufruf von yield

Enumeratoren

- Klassisch:
while/until boolean_expression
 body
end
- while/until auch als postfix Modifier:
puts "Bla" while true
- Extrem selten gebraucht
- In Iteratorblöcken bekannte Kontrollbefehle:
retry, next, break

Fehlerbehandlung

- Ruby doesn't *try!**

```
def method
  do_something
  rescue SyntaxError, NameError => boom
    puts "Oops: #{boom}"
    raise
  else
    puts "Nothing raised"
  ensure
    puts "Always executed"
  end

  raise
  raise "bad mp3 encoding"
  raise InterfaceException, "Keyboard failure"
```


Weitere Ressourcen

- IRB
- ri
- <http://www.poignantguide.net/ruby>
- <http://www.ruby-doc.org/core>
- ruby-debug

Lookup

- Include vs. Extend
 - include fügt Modul in eine Klasse ein
 - extend fügt Modul in Instanz ein
 - Klasse.extend fügt Modul-Methoden also als Klassenmethoden ein

Lookup

- Klassenvariablen @@variable
 - Initialisiert in Klassendefinition
 - Zugreifbar aus Instanzen und Klassenmethoden
 - Wird bei Vererbung nicht überdeckt
=> Identische Daten für gesamte Vererbungshierarchie.
Manchmal unerwünscht

Lookup

- Klassen**instanz**variablen
 - class Klasse

```
@class_inst_var = :a
def Klasse.get_civ
  return @class_inst_var
end
end
```
 - Gebunden an Instanz von *Class*
 - Erbende Klassen sind andere Instanzen von *Class*, haben also keinen Zugriff
 - Stark genutzt von ActiveRecord

Lookup

```
class Klasse
  @class_inst_var = :civ_klasse
  @@class_var     = :cvar_klasse
  def self.get_civ; @class_inst_var; end
  def self.get_cvar; @@class_var; end
end
puts "Klasse Class Variable: #{Klasse.get_cvar}" #
cvar_klasse

class SubKlasse < Klasse
  @class_inst_var = :civ_subklasse
  @@class_var     = :cvar_subklasse
  def self.get_civ; @class_inst_var; end
end

puts Klasse.get_civ      # civ_klasse
puts SubKlasse.get_civ  # civ_subklasse
puts
puts Klasse.get_cvar    # cvar_subklasse
puts SubKlasse.get_cvar # cvar_subklasse
```

Nachlesen

- <http://whytheluckystiff.net/articles/seeingMetaclassesClearly.html>
- Programming Ruby 2nd Edition - Chapter 24
Classes and Objects, speziell ab Seite 371 „Class Instance Variables“
- Programming Ruby 2nd Edition - Chapter 26
Reflection, ObjectSpace, and Distributed Ruby

Metaprogramming

- EVERYTHING is an Object:
 - `1.class => Fixnum`
 - `"BlaBla".class => String`
 - `:blabla.class => Symbol`
 - `Symbol.class => Class`
 - `Symbol.class.class => Class`

Metaprogramming

- Klassen inspizieren:
`o.class.superclass, o.class.ancestors, o.class.included_modules`
- Objekte inspizieren:
`o.methods, o.instance_variables`
- Methoden zu Klassen hinzufügen:
`class ExistingClass; def method; ...; end; end`
- Methoden zu Objekten hinzufügen:
`class << object; def method; ...; end; end`
- Methoden aus Klassen entfernen:
`class ExistingClass; undef_method :method ; end`

Rails

Getting started

- InstantRails
Rails a lá XAMPP, All-In-One, ready to go (?)
- Standardinstallation
 - Ruby One-Click Installer (ruby-lang.org)
 - reboot (wegen PATH)
 - `gem update --system`
 - `gem install rails / ruby-debug -v 0.9.3 / mysql / mongrel`
- Mac OS X Leopard: Keine Ahnung, Darwinports wahrscheinlich als beste Lösung
- Debian/Ubuntu: `apt-get install ruby`, danach zu Fuß weiter

Anlegen einer App

- rails -d mysql <app_name>
- config/database.yml checken und die Datenbanken (development/test) anlegen
- script/generate model xyz
 - app/models/user.rb
 - test/unit/user_test.rb
 - test/fixtures/users.yml
 - db/migrate/001_create_users.rb
- script/generate controller user
 - app/views/user
 - app/controllers/user_controller.rb
 - test/functional/user_controller_test.rb
 - app/helpers/user_helper.rb
- script/generate resource subscription
 - create app/views/subscriptions
 - dependency model
 - create app/models/subscription.rb
 - create test/unit/subscription_test.rb
 - create test/fixtures/subscriptions.yml
 - create db/migrate/002_create_subscriptions.rb
 - create app/controllers/subscriptions_controller.rb
 - create test/functional/subscriptions_controller_test.rb
 - create app/helpers/subscriptions_helper.rb
 - route map.resources :subscriptions
- script/generate migration
 - db/migrate/002_users_add_email_field.rb

Migrations

```
class CreateMemberships < ActiveRecord::Migration
  def self.up
    create_table(:memberships, :options => "DEFAULT CHARSET=utf8") do |t|
      t.integer   :contact_id
      t.date      :anfang
      t.date      :ende
      t.boolean   :ausserordentlich
    end
    add_index(:memberships, :contact_id)
  end

  def self.down
    drop_table :memberships
  end
end
```

- 2 Richtungen: Up and Down
- Jeglicher Rails Code möglich
- Datenbank Statements (ActiveRecord, Schema statements), raw SQL
- [RAILS_ENV=<test>] rake db:migrate [VERSION=<version>]
- Initialisieren einer Datenbank aus bestehendem Schema NICHT über Migrations sondern über rake db:schema:load

ActionController

- Request Processing
 - Routing -> Controller, Action, Parameter, Method
 - Filter verarbeitung
 - Action-Verarbeitung
 - Interaktion mit ActiveRecord, ActiveResource, ActionMailer, Filesystem etc.
 - Redirect oder Render -> performed Flag
 - Wenn kein performed, automatischer Aufruf der Template, basierend auf (Controller, Action, Accept-Header)

ActionController

- Sessions
 - Einfach wie Hash verwenden
 - `session[:userid] = User.find_by_name params["username"]`
 - Default store in Rails 2.0.2 in Cookies, mögliche aber auch: Filesystem, Datenbank, RAM, memcached
- Flash
 - Einmalige Mini-Session, überlebt nur einen Request
 - gedacht für Fehlermeldungen, Kommunikation zwischen Controllern bei aufeinanderfolgenden Requests etc.
 - `flash[:warn] = "Es sind Fehler aufgetreten" unless object.save`

ActionController

- Routing
 - einfache Formatstrings die URLs auf Controller, Actions und Parameter abbilden
 - Klassisch: `map.connect "/:controller/:action/:id.:format"`
 - REST-Style: `map.resources :users`

<code>users</code>	<code>GET</code>	<code>/users</code>	<code>{:action=>"index", :controller=>"users"}</code>
<code>formatted_users</code>	<code>GET</code>	<code>/users.:format</code>	<code>{:action=>"index", :controller=>"users"}</code>
	<code>POST</code>	<code>/users</code>	<code>{:action=>"create", :controller=>"users"}</code>
	<code>POST</code>	<code>/users.:format</code>	<code>{:action=>"create", :controller=>"users"}</code>
<code>new_user</code>	<code>GET</code>	<code>/users/new</code>	<code>{:action=>"new", :controller=>"users"}</code>
<code>formatted_new_user</code>	<code>GET</code>	<code>/users/new.:format</code>	<code>{:action=>"new", :controller=>"users"}</code>
<code>edit_user</code>	<code>GET</code>	<code>/users/:id/edit</code>	<code>{:action=>"edit", :controller=>"users"}</code>
<code>formatted_edit_user</code>	<code>GET</code>	<code>/users/:id/edit.:format</code>	<code>{:action=>"edit", :controller=>"users"}</code>
<code>user</code>	<code>GET</code>	<code>/users/:id</code>	<code>{:action=>"show", :controller=>"users"}</code>
<code>formatted_user</code>	<code>GET</code>	<code>/users/:id.:format</code>	<code>{:action=>"show", :controller=>"users"}</code>
	<code>PUT</code>	<code>/users/:id</code>	<code>{:action=>"update", :controller=>"users"}</code>
	<code>PUT</code>	<code>/users/:id.:format</code>	<code>{:action=>"update", :controller=>"users"}</code>

ActionController

- Vererbung
 - Filter, Actions, Settings etc. werden vererbt
 - Oberster Controller idR. der
ApplicationController < ActionController
 - Andere Controller erben vom
ApplicationController

ActionController

- Rendern
 - Expliziter Aufruf von `render / redirect`
 - automatisches Rendern
`app/views/controller/action.html.erb`
 - Für gewöhnlich im Kontext eines Layouts
 - Layout-Lookup nach Controllername, durch die Vererbungshierarchie
 - Im Layout Platzierung des Views durch `yield`

ActionController

- Helper
 - app/helpers
 - class DingsBumsController
 - module DingsBumsHelper
 - Sammlung von Methoden die im View verwendet werden können
 - Vererbung gilt:
ApplicationHelper steht überall zur Verfügung

ActiveRecord

- Rails ORM Layer
- Model.find, Model.new
- record.delete, record.save
- Pro Tabellenspalte ein Attribut im richtigen Typ
(DATETIME => Date, TINYINT(1) => Bool, etc.)

ActiveRecord

- Konventionen
 - Models singular und CamelCase
User
 - Entsprechende Tabellen plural, underscored
users
 - stets eine auto_increment Spalte id
 - Foreign Keys über other_model_id
In posts Tabelle z.B. user_id
- Ausnahmen lassen sich einrichten (andere Tabellennamen, andere primary keys, andere foreign keys, eigene Pluralisierungsregeln)

ActiveRecord

- Validations
 - vordefinierte `validates_format`, etc.
 - eigene `validates_each`
 - Überschreiben von `ActiveRecord#validate_on_create` / `validate_on_update`

Errors

- Von den Validations erzeugt um Fehlschläge festzuhalten
- `model.errors[:attribute]`
- `self.errors.add :attribute, "Fehlerbeschreibung"`

```
def validate
  super
  self.ratings.each do |r|
    errors.add 'ratings', "Rating #{r.inspect} is invalid" unless rating_valid?(r)
  end
end
```


Associations

- One-to-one
- ```
class ModelA < ActiveRecord
 has_one :model_b
end
```
- ```
class ModelB < ActiveRecord
  belongs_to :model_a
end
```
- Tabelle mit Foreign Key erhält belongs_to,
die andere has_one

Associations

- Many-to-one
- ```
class ModelA < ActiveRecord
 has_many :model_b
end
```
- ```
class ModelB < ActiveRecord
  belongs_to :model_a
end
```


Associations

- Many-to-Many
- ```
class Category < ActiveRecord
 has_and_belongs_to_many :products
end
```
- ```
class Product < ActiveRecord
  has_and_belongs_to_many :categories
end
```
- + Join Table `categories_products` (alphab.) mit Spalten `category_id`, `product_id`

Associations

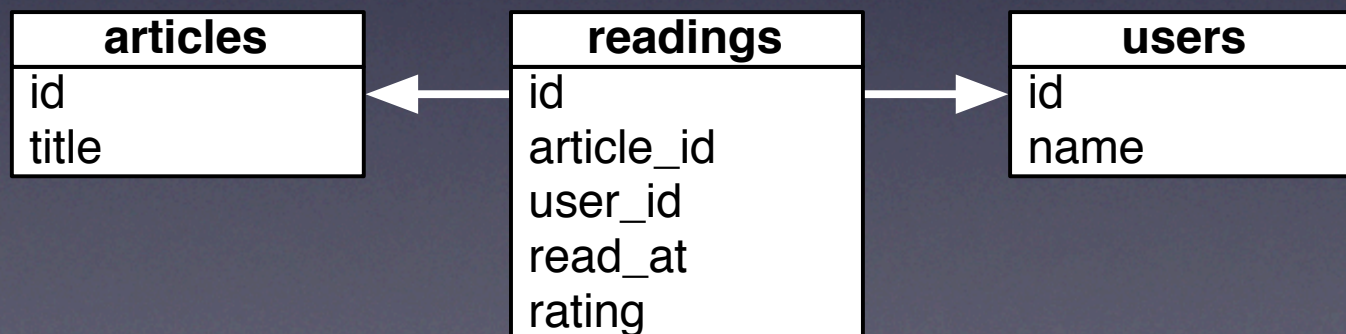
- HABTM lässt keine Informationen über die Assoziation zu
- Daher: `has_many :through`
- Nicht nur Join Tables sondern Join Models

Associations

```
class Article < ActiveRecord::Base
  has_many :readings
  has_many :users, :through => :readings
end
```

```
class User < ActiveRecord::Base
  has_many :readings
  has_many :articles, :through => :readings
end
```

```
class Reading < ActiveRecord::Base
  belongs_to :article
  belongs_to :user
end
```



Associations

- Association Helpers
 - #other
 - #other=(other)
 - #build_other(attributes={})
 - #create_other(attributes={})
 - #other.create!(attributes={})
 - #other.nil?
- Association Proxies für *-to-many Assoziationen
 - #others
 - #others=(other,other,...)
 - #other_ids
 - #other_ids=(id,id,...)
 - #others.push
 - #others.concat
 - #others.build(attributes={})
 - #others.count
 - #others.empty?
 - #others.clear
 - #others.delete(other,other,...)
 - #others.delete_all
 - #others.find(*args)
 - #others.find_first

Snippets

```
def self.authenticate(email, pass)
  u = find(:first, :conditions=>["email = ?", email])
  return nil if u.nil?
  return u if User.encrypt(pass)==u.password
  nil
end
```

Snippets

```
module ApplicationHelper
  def flash_div(*keys)
    keys.collect {|key|
      content_tag(:div, flash[key], :class => "flash #{key}") if flash[key]
    }.join
  end
end
```


Testing

- rake test
- Unit Tests
Testen Models
- Functional Tests
Testen (einzelne) Controller
- Integration Tests
Testen Zusammenspiel von Controllern, Zugriff auf Datenbank
- Automatisch angelegt durch script/generate

Unit-Test

```
require File.dirname(__FILE__) + '/../test_helper'
class ProductTest < Test::Unit::TestCase
  fixtures :products

  def test_invalid_with_empty_attributes
    product = Product.new
    assert !product.valid?
    assert product.errors.invalid?(:title)
    assert product.errors.invalid?(:description)
    assert product.errors.invalid?(:price)
    assert product.errors.invalid?(:image_url)
  end
end
```


Functional Test

```
require File.dirname(__FILE__) + '/../test_helper'
require 'login_controller'

# Re-raise errors caught by the controller.
class LoginController; def rescue_action(e) raise e end; end

class LoginControllerTest < Test::Unit::TestCase
  def setup
    @controller = LoginController.new
    @request     = ActionController::TestRequest.new
    @response    = ActionController::TestResponse.new
  end

  def test_index_without_user
    get :index
    assert_redirected_to :action => "login"
    assert_equal "Please log in", flash[:notice]
  end
end
```

Integration Test

```
require "#{File.dirname(__FILE__)}/../test_helper"

class UserStoriesTest < ActionController::IntegrationTest
  fixtures :products

  # A user goes to the index page. They select a product, adding it to their
  # cart, and check out, filling in their details on the checkout form. When
  # they submit, an order is created containing their information, along with a
  # single line item corresponding to the product they added to their cart.

  def test_buying_a_product
    LineItem.delete_all
    Order.delete_all
    ruby_book = products(:ruby_book)

    get "/store/index"
    assert_response :success
    assert_template "index"

    xml_http_request :put, "/store/add_to_cart", :id => ruby_book.id
    assert_response :success

    cart = session[:cart]
    assert_equal 1, cart.items.size
    assert_equal ruby_book, cart.items[0].product

    post "/store/checkout"
    assert_response :success
    assert_template "checkout"
```


Integration Test

```
post_via_redirect "/store/save_order",
                  :order => { :name      => "Dave Thomas",
                              :address   => "123 The Street",
                              :email     => "dave@pragprog.com",
                              :pay_type  => "check" }

assert_response :success
assert_template "index"
assert_equal 0, session[:cart].items.size

orders = Order.find(:all)
assert_equal 1, orders.size
order = orders[0]

assert_equal "Dave Thomas",      order.name
assert_equal "123 The Street",   order.address
assert_equal "dave@pragprog.com", order.email
assert_equal "check",           order.pay_type

assert_equal 1, order.line_items.size
line_item = order.line_items[0]
assert_equal ruby_book, line_item.product
end
end
```

Testing

- Test-Datenbank vorbereiten mit `rake db:test:prepare`
- Starten mit `rake test[:unit|:functionals]`
- Fixtures in `test/fixtures`

RTFM

- <http://api.rubyonrails.com/>
- <http://guides.rubyonrails.com/>
- RoR-Talk (Google Groups)
- Google
- The Rails Way (Obie Fernandez)
- Agile Web Development with RoR 3rd Ed.

Selbsthilfe

- `script/server --debugger`
- `debugger`
- <http://cheat.errtheblog.com/s/rdebug/>